



Universidad Autónoma de Chihuahua
Coordinación General de Tecnologías de Información
Departamento de Sistemas de Información

ESTÁNDARES DE CODIFICACIÓN DE PLATAFORMA WEB.

Estructura de directorios

La estructura de directorios debe ser la siguiente:

1. **images:** Es el directorio en donde se guardaran todas las imágenes gif utilizadas por el sistema
2. **librerías:** Es el directorio en donde se localizarán las librerías desarrolladas para el mejor funcionamiento del sistema
3. **pantallas:** Es el directorio en donde se localizarán todas las plantillas o pantallas utilizadas en el sistema, además de la hoja de estilos interior.css y las librería libreriajs.js con funciones de JavaScript.

Códigos CGI.

1. El nombre del cgi inicial siempre se debe llamarse index.cgi.
2. El nombre del cgi debe ser con minúsculas.
3. La parte inicial del cgi debe llevar la siguiente información.
 - Nombre del programa
 - Nombre del desarrollador
 - Fecha de elaboración
 - Descripción del cgi
 - Administración de cambios.
 - i. Autor del cambio.
 - ii. Fecha.
 - iii. Descripción del cambio.
 - iv. Número de Solicitud.
 - v. Versión que origina.
 - vi. Versión del estándar aplicado
4. En las librerías utilizadas siempre se debe incluir la instrucción Strict.
5. Al momento de mostrar en pantalla la información, se debe hacer a través de la función PonCrema.
6. Variables.
 - Todas la variables se deben de incializar en la seccion de iniciación de variables, si son a nivel función con un prefijo, a nivel CGI debe tener el prefijo m.
 - Los nombres de las variables debe ser en minúsculas.
 - El nombre tiene que ser claro al valor que se pretende controlar.
 - La variable que hace referencia al nuevo CGI, se debe llamar \$query.
7. Funciones y Procedimientos.
 - Deben ser nombradas con la primera letra de cada palabra que conforme el nombre en mayúscula y las demás en minúsculas. No se deben utilizar abreviaturas o siglas.
 - Al inicio de la función, se deberá documentar una breve descripción de lo que hace la función, que necesita para funcionar, que resultado va a entregar y el nombre del autor.

COPIA
NO CONTROLADA



Universidad Autónoma de Chihuahua

Coordinación General de Tecnologías de Información
Departamento de Sistemas de Información

- En caso de que dos o más cgi utilicen una misma función, ésta se deberá agregar a la librería correspondiente. Si es general a la librería Util.pm o si es función de acceso a la base de datos en Sistema.pm.
8. Librerías.
- Deben ser nombradas con la primer letra en mayúscula y las demás en minúsculas obligatoriamente, además no se deben utilizar abreviaciones o siglas.
 - La parte inicial de la librería debe llevar la siguiente información.
 - i. Nombre de la librería
 - ii. Nombre del desarrollador
 - iii. Fecha de elaboración
 - iv. Descripción de la librería
 - v. Administración de cambios
 1. Autor del cambio.
 2. Fecha.
 3. Descripción del cambio.
 4. Número de Solicitud.
 5. Versión que origina.
 6. Versión del estándar aplicado
 - Deben estar localizadas en la carpeta librerías del sistema.
 - La librería para acceder a la base de datos utilizada debe ser DatosUach.pm (elaborada por DSEI).
9. Identación.
- La indentación de cada bloque (if, for, etc) debe ser el valor default por el tab en el editor vi.
10. Acceso a Base de datos.
- El código de acceso a base de datos debe estar en Sistema.pm. no en los CGI's.
 - La variable para identificar la direccion IP del servidor debe ser \$servidor más el nombre del servidor en minúsculas.
 - La variable para el usuario de la base de datos debe ser \$usuariobd más el nombre de la base de datos en minúsculas.
 - La variable para la contraseña del usuario debe ser \$contrasena.
 - La variable que hace la conexión a la base de datos se debe llamar \$conexión más el nombre de la base de datos con letra capital, por ejemplo: \$conexionescolar2=DatosUach::new(...).
 - La variable que se usa para una consulta sql se debe llamar \$proc.
 - La variable que contendrá la información de la base de datos debe ser de tipo @arregloasociativo, y debe llamarse @sal.

Código HTML

Pantallas o plantillas que utiliza el sistema.

1. Deben estar localizados en la carpeta de pantallas.
2. Deben existir al menos estas cuatro plantillas:
 - a. encabezado.htm : Encabezado de todas las páginas que conforman el sistema
 - b. pie.htm : Pie de página que deben tener todas las páginas.

COPIA
NO CONTROLADA



Universidad Autónoma de Chihuahua

Coordinación General de Tecnologías de Información
Departamento de Sistemas de Información

- c. acercade.htm : Es la platilla en donde se incluirá la información del sistema.
 - i. Versión del sistema
 - ii. Departamento que desarrollo
 - iii. Para que área/departamento o institución lo desarrollo.
 - iv. Información del departamento de atención a usuarios.
- d. principal.htm : Estructura de navegación que debe tener el sistema:
 - i. La etiqueta title, debe de contener el nombre del sistema y el número de versión.
 - ii. El tamaño de la tabla principal debe ser: ancho=790 píxeles y largo=400.
 - iii. Las etiquetas que debe llevar son:
 - 1. <encabezado>: Donde se pondrá el encabezado de la página.
 - 2. <menu>: Donde se pondrá el menú principal del sistema.
 - 3. <contenido>: Donde aparecerá la información específica.
 - 4. <pie>: Donde se pondrá el pie de página del sistema.

3. Características Generales de HTML

- a. Las plantillas deben tener la siguiente documentación
 - i. Número de versión
 - ii. Descripción de la plantilla
 - iii. Nombre de quien la desarrolló
 - iv. Fecha de elaboración
 - v. Versión del estándar aplicado
- b. De las tablas
 - i. Deben tener un ancho de 100%
 - ii. Deben tener la propiedad border igual a cero
 - iii. Deben tener la propiedad cellspacing igual a cero
 - iv. Deben tener la propiedad cellpadding igual a cero
 - v. Deben de tener la propiedad clase a la que corresponda.
 - 1. Si es de información obtenida de la base de datos
 - a. La clase será información
 - b. La propiedad bgcolor deberá ser <fondoinformacion>
 - vi. El renglón de encabezado de tabla de información de base de datos
 - 1. debe de tener la propiedad bgcolor iguala <fondotitabla>
 - 2. Debe de ser de clase titabla
 - vii. Deben estar indentadas por renglón y celda.

Ejemplo

```
<table border="0" width="100%" cellspacing="0" cellpadding="0" class="informacion">  
  <tr bgcolor="<fondotitabla>" class="titabla">  
    <td> Encabezado dato 1 </td>  
    <td> Encabezado dato n </td>  
  </tr>  
</table>
```

- c. Los títulos deben ser de clase título.
- d. Los menús de la clase menú.
- e. Los botones de formulario deben ser de la clase boton.
- f. Los campos de formulario deben ser de la clase combo excepto el textarea.

NO CONTABILIZADA



Universidad Autónoma de Chihuahua
Coordinación General de Tecnologías de Información
Departamento de Sistemas de Información

- g. No se permite la utilización de frames
- 4. Características para información obtenida de una base de datos.
 - a. La etiqueta de información debe estar escrita en minúscula
 - b. El nombre de la etiqueta donde se pondrá el dato, debe ser igual al campo obtenido en el select de la base de datos.
- 5. Características de los formularios de HTML
 - a. El method, siempre debe de ser de tipo "POST".
 - b. Los campos de un formulario deben de ser de la clase combo.
 - c. Los botones de un formulario deben de ser de la clase boton.
 - d. Los campos se deben llamar dependiendo de su tipo y en minusculas.
 - i. Tipo "Text", txtnombrecampo.
 - ii. Tipo "Hidden", nombrecampo
 - iii. Tipo "Radio", optnombredelcampo.
 - iv. Tipo "Select", cmbnombredelcampo.
 - v. Tipo "Textarea", areanombredelarea.
 - vi. Tipo "Reset", rstnombredelcampo
 - vii. Tipo "submit", subquehacer.
 - 1. Los valores generales para el submit deben ser:
 - a. Registrar. Para registrar información de la base de datos.
 - b. Eliminar. Para eliminar información de la base de datos de manera lógica y física.
 - c. Consultar. Para consultar información de la base de datos.
 - d. Modificar. Para modificar información de la base de datos.
 - e. Buscar. Para realizar búsquedas en la base de datos.
 - 2. Si se necesita hacer otra acción, se puede dar el valor correspondiente.

Imágenes:

- El nombre de la imagen deberá ser escrito en minúsculas
- Deberán estar localizadas en la carpeta images.
- Deberán ser formato gif o jpg.

COPIA
NO CONTROLADA