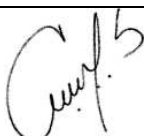


Código: DOC 6.2 CA 02	Pág. 1 de 3
Aprobó: Director 	Rev. 0

Fecha elaboración:

6 julio 12
Día/Mes/Año

DESCRIPCIÓN DEL PUESTO

I. IDENTIFICACIÓN DEL PUESTO

- a) NOMBRE DEL PUESTO:** Jefe de Unidad de Diseño
- b) NATURALEZA:** Confianza
- c) TIPO:** Supervisión, Difusión y Ejecución
- d) UBICACIÓN:** Dirección Académica.
- e) REPORTA A:** Director Académico.
- f) LE REPORTAN:** Estudiantes de servicio social y ayudantías

II. OBJETIVO DEL PUESTO

g) OBJETIVO: Fortalecer la imagen del CUDD, ayudando en la creación y difusión de material impreso y electrónico. Asimismo apoyar a la Dirección Académica en el mismo sentido.

III. FUNCIONES DEL PUESTO

h) FUNCIONES:

- Atender las necesidades de diseño gráfico para la Dirección Académica, el Centro Universitario para el Desarrollo Docente y otros departamentos de la dirección que requieran sus servicios.
- Diseñar, imprimir y producir el material de publicidad (trípticos, volantes, etc.) de la oferta de capacitación.
- Diseñar y colocar los señalamientos de ubicación para los cursos, con apoyo de los alumnos de ayudantía.
- Tomar fotografías de eventos y cursos de capacitación, instructores, etc.
- Diseñar e imprimir los personalizadores para los asistentes a los cursos.
- Elaborar diseños, efemérides y avisos para el portal del CUDD.
- Supervisar trabajo de prestadores de servicio social y ayudantías.



- Atender procesos internos del CUDD y los que indique el Coordinador General.

i) FUNCIONES ADICIONALES:

- Estandarizar criterios con proveedores sobre los formatos de salida de los diseños.

IV. COMUNICACIÓN FORMAL

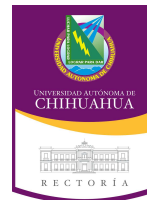
J) INTERNA:

- Departamentos y jefes de unidad de la Dirección, Coordinación General del CUDD y jefes de unidad del CUDD

K) EXTERNA:

- Proveedores del ramo.

V. Perfil del puesto	
l) Género:	Indistinto
m) Edad:	Mayor de 21 años
n) Estado civil:	Indistinto
o) Escolaridad requerida:	Licenciatura
p) Experiencia laboral previa:	➤ 1 año en campo afín
q) Conocimientos específicos:	➤ Software especializado en diseño ➤ Desarrollo de creatividad ➤ Conocimientos de equipo de impresión ➤ Conocimiento de especificaciones de formatos de salida para otro usuario. ➤ Manejo de los lineamientos y la imagen corporativa de la institución.
r) Habilidades y destrezas:	➤ Manejo de software, equipo de cómputo, comunicación, creatividad, desarrollo de ideas en diseño en corto tiempo o de manera muy inmediata.
s) Otros idiomas:	Inglés técnico básico



Titular del puesto	
Rosa María López Chávez	15165
<i>Nombre y firma</i>	<i>No. de empleado</i>
Jefe de Unidad de Diseño	
<i>Puesto</i>	